



Découvrez
la playlist officielle
du jeu!

La course aux vendanges

Vignerons, à vos marques !

Les règles du jeu !



de 2 à 8 joueurs



20 mn



à partir de 7 ans



120 cartes

• Le but :

Vous êtes vignerons et vous devez réussir à vendanger 1000 hl de vin avant les autres en alignant des cartes de récolte !

• Avant tout :

- Mélangez les cartes et distribuez 6 cartes faces cachées à chaque joueur.
- Le reste des cartes servira de pioche au milieu des joueurs.
- Ensuite regardez vos cartes, si un des joueurs a une carte question dans son jeu, il faut la remettre dans la pioche et en tirer une nouvelle.
- Ne montrez pas vos cartes aux autres !

• Prêt à vendanger ?

Pour la première partie, le plus jeune commence et on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est votre tour de jouer, vous piochez une carte pour avoir 7 cartes et vous en jouez une.

• Pour jouer :

Vous devez avoir une carte **vendanges** et la poser pour pouvoir commencer à vendanger. Sans cette carte vous ne pouvez pas poser de carte **récolte**, sauf si vous la gagnez avec une carte question.

Vous avez une carte **problème** dans votre jeu, vous pouvez la placer devant un des joueurs pour le gêner (si il a déjà commencé à vendanger). Même attaqué, vous pouvez poser une carte **problème** aux autres mais elles ne sont pas cumulables, sauf si la carte ralentit seulement le joueur (carte "Grève").

Si vous avez reçu une carte rouge **problème** au tour précédent, vous pouvez contrer avec la carte **solution** ou **immunité** correspondante.

Les cartes **immunités** peuvent être posées en avance pour prévenir les problèmes : vous êtes alors immunisés **pour toute la partie** et gagnez 100hl.

Si vous la piochez après avoir été attaqué et que vous la posez, vous gagnez 100 hl et êtes immunisés.

Si vous l'avez en main quand on vous attaque, vous pouvez la positionner directement, ce qui vous fait gagner 200 hl et piocher une nouvelle carte.

Si vous avez un carte **récolte**, posez-la pour accumuler du vin. Attention aux limitations de production !

Si vous ne pouvez jouer aucune carte en votre possession, vous en jetez une, face visible, dans la pile "poubelle".

Si vous piochez une carte **question** : le joueur qui tire une carte question pose une question à l'ensemble des joueurs. Celui qui trouve la réponse le premier gagne le montant de la carte (50 ou 100 hl), si personne ne la trouve, c'est celui qui pose la question qui le gagne.

Ensuite, vous piochez de nouveau pour jouer votre tour.

Si le gain de la question **vous fait dépasser 1000 hl** vous reculez du montant dépassé. (950 + 100 = 1050, vous reculez donc de 50).

Le premier qui arrive **exactement à 1000 hl de vins produits gagne et est sacré vigneron de l'année !**

Si la pioche est vide mais que personne n'est à 1000 hl, mélangez la pile "poubelle" qui deviendra la nouvelle pioche.

Les cartes :

• Commencer :



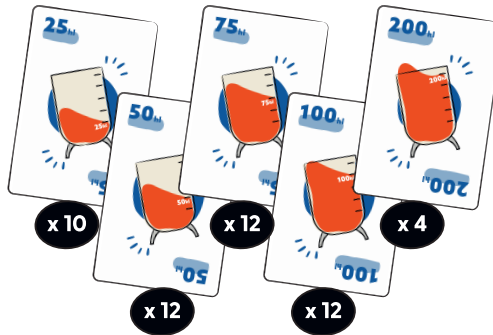
Les cartes **Vendanges** permettent de commencer le jeu. Sans cette carte on ne peut pas commencer à remplir ses cuves, mais on peut attaquer.

Les cartes **Stop vendanges** arrêtent le jeu. Pour le reprendre, il faut poser une nouvelle carte "Vendanges".



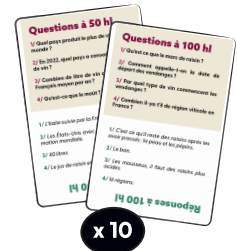
• Récolte :

Les cartes **récolte** vous indiquent la quantité récoltée. Additionnez-les pour arriver à 1000 hl.



• Questions :

Les cartes **questions** vous permettent à tout moment de gagner 50 ou 100 hl par question !
Le/la plus rapide gagne les hl !



• Problèmes :

Grève

Vendangeurs pas contents, vous vous retrouvez seul à travailler.
Limite de rendement à 50 hl.



Tempête

Intempéries, vous ne pouvez plus vendanger.
Vous perdez 100 hl.



Maladies

Le mildiou et l'oïdum vous attaquent, vous ne pouvez plus vendanger !



Vin de merde

Vous avez foiré votre vinification, votre vin est invendable !



• Solutions :



Machines

Vous investissez dans des machines autonomes pour vendanger sans ouvrier.



Canon à nuages

Vous achetez un canon pour chasser les nuages.



Bouillie bordelaise

Vous protégez vos vignes d'une attaque de maladie !



Sulfites

Vous sulfitez votre cuve, vous avez évité la catastrophe !



Paix sociale

Plus de problème pour vendanger ! Cette carte contre la carte "Grève" et "Stop vendange"



Assurance sinistre

Plus de problème météo, votre assurance vous couvre, vous pouvez investir !



Produits phyto

La chimie c'est la vie ! Plus de maladie dans les vignes, les traitements sont super efficaces !



Œnologue star

Plus de problème de vinification avec votre expert en bon vin jusqu'à la fin de la partie.

• Disposition des cartes :

Toutes les cartes que vous jouez doivent être posées devant vous ou devant les joueurs. Il y a trois piles différentes* :



La pile Attaque/Défense : elle commence par la carte "Vendanges" et c'est ici que les autres vous attaquent et que vous vous défendez.



La pile Production : vous y comptez vos hl avec les cartes récolte.



La pile Immunité : vous y placez vos atouts.

*On chipote mais la disposition est libre du moment que personne ne se tape dessus !